

2024 年度支援事業（ビジネスプランコンテスト）

課題提起・付加価値創造コース（アイデア募集）

採択ビジネスアイデア

アイデア名称 : 気軽に行けるウユニ塩湖(コスプレ撮影のロケ地として)

採択者名 : 村上 仁彦

(注) 本ビジネスアイデア（原文のまま）は、採択者の希望により公表します。
本ビジネスアイデアの知的財産権は、採択者が有しています。
本ビジネスアイデアの無断転載・引用を禁止します。

2024 年 9 月 2 日

主催者 一般財団法人 水・地域イノベーション財団



気軽に行けるウユニ塩湖

コスプレ撮影のロケ地として

応募ビジネスアイデアで 対象とする課題及び考案の経緯

- 私たちの課題は「日本版ウユニ塩湖と言われている父母ヶ浜の魅力を最大限発揮すること」です。
- 今日、日本のアニメ文化の経済効果は影響力が大きく、中でもコスプレ業界の市場規模は250億円とまで言われています。
- しかし、この影響力がコスプレ撮影に使用されるロケ地にまでは及んでいないのではと考えました。
- そこで、アニメ映像として多用されているが、コスプレロケ地として利用されていない「ウユニ塩湖の風景」に価値を見出しました。

課題解決するための現段階でのアイデア

- コスプレイヤーを対象にした、父母ヶ浜での撮影イベント。
- アニメ映像で多用されるボリビアのウユニ塩湖は、移動に費用と時間がかかる。一方で、日本のウユニ塩湖と言われる父母ヶ浜は、コスプレの撮影地としては認知されていない。仮に知っていても、観光客が多く撮影には向かない。そこで、当イベントを通じて日本のウユニ塩湖を活用し、アニメ映像を再現するという価値を提供する。
- 具体的には、8月に行われる日本最大級のコスプレイベントであるコミックマーケットで、「あのウユニ塩湖のアニメ映像を再現できる」という広告を打ち出し、集客を行う。集客目標はコミックマーケットに参加するコスプレイヤーの2%である400人とする。その後、10月に父母ヶ浜でイベントを開催。干潮時間である14時から18時を目途にコスプレイヤー専用の撮影環境を提供。地元の飲食店も可能であれば出店していただき、地元の名産物を味わうなどして地域全体を楽しんでもらう。

アイデアを実施する場合のスケジュール

- 初回の開催は10月を目指す。
- 8月のコミックマーケットでエスカレーター壁面ポスター¥300,000(3日間)
※来場コスプレイヤー数は2万人
- 二か月後の10月にイベントを開催する
- 第一週から第四週までの隔土曜日に開催し一日100人を限度に集客
- 時間帯は夕方の干潮時間。14:00~18:00が干潮時間。(瀬戸の夕凧)

アイデアを実施する場合に 想定される主要メンバー

- 一般社団法人三豊市観光交流局(<https://www.mitoyo-kanko.com/about-us/>)

三豊市及びその周辺地域に観光客を動員し、地域経済の活性化を図る。過去の実績として、2011年以降はSNSを活用して父母ヶ浜周辺の美しい景色を広めてきた。

- 地域の宿泊施設及び飲食店

三豊市観光交流局のホームページ上で掲載されている宿泊施設及び飲食店

概要	日本にあるウユニ塩湖に似た地域にコスプレイヤーを招き、映え写真市場を開拓する
who	コスプレイヤー。広告の出どころはコミックマーケットか他のコスプレイベント
when	他のアニメイベントと被らない土日、または連休。時間帯は朝夕と日中の三つ
where	香川県三豊市父母ヶ浜
why	今最も勢いのある日本の文化を通じて地域に還元するため
what	疑似ウユニ塩湖で理想的なコスプレ写真が撮れる
賞金の 使い道	5万円 イベント開催に必要なHPの作成 10万円 当日のイベント開催に伴う人件費 15万円 コスプレイヤーに向けた広告費用

いま最も勢いのある アニメ文化で地域に貢献する

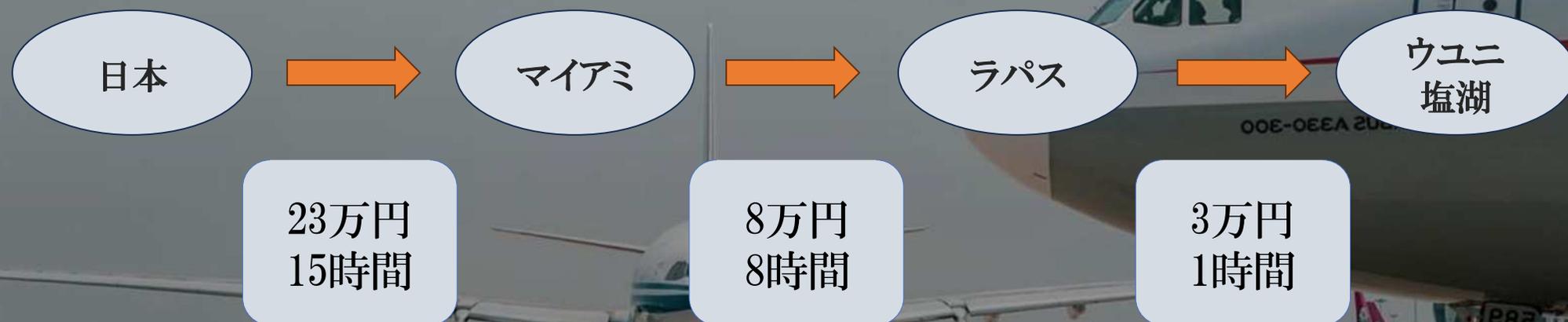


- 国内のコスプレイヤー人口
約34万人
- コスプレ業界の市場規模
約250億円



アニメ映像で多く登場し
憧れの観光地として認識された
ウユニ塩湖を利用する

もしウユニ塩湖に行くなら



合計 34万円 24時間

香川県三豊市父母ヶ浜

日本のウユニ塩湖として名高い
2022年度は51万人が来場

ただし人混みが原因で
思ったように写真が撮れない



具体案:コスプレイベントの開催

① コスプレイヤーに映え写真を撮る時間と場所を提供

- ・時間帯は朝夕と日中に三回
- ・一回当たり100人の入場を想定

② 以下の観点から、10月に4回のイベント開催を検討

- ・コミックマーケットが開かれる8月と12月の間で行う
- ・8月に使用したコスプレ衣装を使用できる
- ・12月に向けて名を上げたいコスプレイヤーを呼び込める